



**GUIDE D'UTILISATION  
POUR LES CODES DE PUNITION  
ET  
FORMULE FRANC JEU**

**SAISON 2009-2010  
Édition version finale  
Corrigée 16-10-2009**

## 7.5.6 Tableau des sanctions

Pour fins d'application des règlements 7.5.1, 7.5.2, 7.5.3, 7.5.4, 7.5.5 et 7.5.7 le tableau suivant permet de déterminer les sanctions à servir.

<b>OFFENSES ET SANCTIONS</b>			
<p>Une OFFENSE consiste à se voir décerner un ou plusieurs codes de punitions d'une même catégorie d'infraction d'un match. Une SANCTION consiste à se voir décerner un ou plusieurs matches de suspension par suite d'une infraction commise. Ce nombre correspond à chacun des codes reçus et selon l'offense à laquelle le membre est rendu pour cette catégorie d'infraction.</p>			
<b>CATÉGORIES D'INFRACTIONS</b>	<b>1<sup>re</sup> offense</b>	<b>2<sup>e</sup> offense</b>	<b>3<sup>e</sup> offense</b>
Agresseur, instigateur et 3 <sup>e</sup> homme (7.5.1)	2 matchs	4 matchs + CD	Suspension indéfinie + CD
Bataille (7.5.2)	Joueur : 2 matchs	Joueur : 4 matchs + CD	Joueur : indéfinie + CD Entraîneur : 1 match
Si dernier 5 min.	Joueur : + 1 match Entraîneur : avertissement	Joueur : + 2 matchs Entraîneur : 1 match	Joueur : indéfinie + CD Entraîneur : 1 match
Mise en échec par derrière et mise en échec à la tête (7.5.3)	Mineure : 1 match Majeure : 2 matchs	Mineure : 2 matchs Majeure : 4 matchs	Mineure : indéfinie + CD Majeure : indéfinie + CD
Extrême inconduite et inconduite grossière (7.5.4)	Joueur : 1 match	Joueur : 2 matchs	Joueur : indéfinie + CD
	Resp. équipe : 2 matchs	Resp. équipe : 4 matchs + CD	Resp. équipe : indéfinie + CD
Toutes les punitions de matchs (7.5.5)	3 matchs minimum + CD	3 matchs minimum + CD	Indéfinie + CD
Note 1 :	Toutes les sanctions indiquées dans ce tableau sont automatiques et sans droit d'appel.		
Note 2 :	À sa discrétion, le Comité de discipline régional ou provincial selon le cas peut augmenter la sanction.		
Note 3 :	Dans ce tableau, la mention « Indéf. + CD » signifie que le joueur est suspendu indéfiniment jusqu'à ce que le Comité de discipline concerné rende décision et il doit le faire dans les <b>15</b> jours suivant l'infraction.		

#	Description des codes de pénalités	Type	1 <sup>re</sup> offense	2 <sup>e</sup> offense	3 <sup>e</sup> offense	Formule Franc Jeu
			<i>Voir interprétation article 7.5.6 et les éclaircissements</i>			
<b>INFRACTIONS RELATIVES AUX BATAILLES</b>						
1	Agresseur	A1 + B1 + D1	2 matchs	4 matchs + CD	IND + CD	17 min
	Si dernier 5 minutes (entraîneur)		avertissement	1 match	1 match	
2	Bataille	B2 + D2	2 matchs	4 matchs + CD	IND + CD	15 min
	Si dernier 5 minutes (joueur)		3 matchs	6 matchs + CD	IND + CD	
	Si dernier 5 minutes (entraîneur)		avertissement	1 match	1 match	
3	Coup(s) de poing (1 seul joueur impliqué)	B3 + D3 + A1	2 matchs	4 matchs + CD	IND + CD	17 min
	Si dernier 5 minutes (joueur)		3 matchs	6 matchs + CD	IND + CD	
	Si dernier 5 minutes (entraîneur)		avertissement	1 match	1 match	
4	Instigateur	B4 + D4 + A4	2 matchs	4 matchs + CD	IND + CD	17 min
	Si dernier 5 minutes (entraîneur)		avertissement	1 match	1 match	
5	Demeurer sur les lieux d'une bataille	C5	Aucune	Aucune	aucune	10 min
6	Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu	D6	1 match	2 matchs	IND + CD	10 min
7	Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille	D7	2 matchs	4 matchs + CD	IND + CD	10 min
	Si dernier 5 minutes (entraîneur)		avertissement	1 match	1 match	
8	Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour entreprendre une bataille	A8 + A8 + D8	1 match	2 matchs	IND + CD	14 min
9	Gardien qui quitte son enceinte lors d'une bataille	A9	aucune	aucune	aucune	2 min
10	Saisir les cheveux, le protecteur facial, le casque protecteur ou la mentonnière sans en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure	A10	aucune	aucune	aucune	2 min
	Saisir les cheveux, le protecteur facial, le casque protecteur ou la mentonnière sans en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure	B10 + D10	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
11	Saisir les cheveux, le protecteur facial, le casque protecteur ou la mentonnière pour en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure	E11 + B11	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
12	Utiliser son protecteur facial comme une arme	E12 + B12	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
13	Utiliser du ruban gommé ou autre matériau sur les mains pour blesser un adversaire	E13 + B13	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
14	Enlever son casque pour se battre ou inviter un adversaire à se battre	D14	1 match	2 matchs	IND + CD	10 min

#	Description des codes de pénalités	Type	1 <sup>re</sup> offense	2 <sup>e</sup> offense	3 <sup>e</sup> offense	Formule Franc Jeu
			<i>Voir interprétation article 7.5.6 et les éclaircissements</i>			
<b>INFRACTIONS COMMISES AVEC LE BÂTON</b>						
22	Coup de bâton	A22	aucune	aucune	aucune	2 min
	Coup de bâton	B22 + D22	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
	Coup de bâton	E22 + B22	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
23	Darder	A23 + A23	aucune	aucune	aucune	4 min
	Darder (officiel d'équipe)	A23 + A23 + D23	1 match	2 matchs	IND + CD	14 min
	Darder	E23 + B23	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
24	Donner un « six pouces »	A24 + A24	aucune	aucune	aucune	4 min
	Donner un « six pouces » (officiel d'équipe)	A24 + A24 + D24	1 match	2 matchs	IND + CD	14 min
	Donner un « six pouces »	E24 + B24	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
25	Faire double échec	A25	aucune	aucune	aucune	2 min
	Faire double échec	B25 + D25	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
	Faire double échec	E25 + B25	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
26	Porter son bâton trop élevé	A26	aucune	aucune	aucune	2 min
	Porter son bâton trop élevé	B26 + D26	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
	Porter son bâton trop élevé	E26 + B26	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min

#	Description des codes de pénalités	Type	1 <sup>re</sup> offense	2 <sup>e</sup> offense	3 <sup>e</sup> offense	Formule Franc Jeu
			<i>Voir interprétation article 7.5.6 et les éclaircissements</i>			
<b>INFRACTIONS COMMISES AVEC LE CORPS</b>						
31	Assaut	A31	aucune	aucune	aucune	2 min
	Assaut	B31 + D31	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
32	Tentative de blesser	E32 + B32	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
33	Cracher	E33 + B33	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
34	Donner du coude	A34	aucune	aucune	aucune	2 min
	Donner du coude	B34 + D34	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
35	Donner du genou	A35	aucune	aucune	aucune	2 min
	Donner du genou	B35 + D35	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
36	Donner un coup de patin	E36 + B36	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
37	Donner un coup de tête	A37 + A37	aucune	aucune	aucune	4 min
	Donner un coup de tête (officiel d'équipe)	A37 + A37 + D37	1 match	2 matchs	IND + CD	14 min
	Donner un coup de tête	E37 + B37	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
38	Faire trébucher	A38	aucune	aucune	aucune	2 min
	Faire trébucher	B38 + D38	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
	Faire trébucher	F38	aucune	aucune	aucune	0 min
39	Mise en échec illégale	A39	aucune	aucune	aucune	2 min
	Mise en échec illégale	B39 + D39	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
40	Mise en échec par derrière	A40 + D40	1 match	2 matchs	IND + CD	12 min
	Mise en échec par derrière	B40 + D40	2 matchs	4 matchs	IND + CD	15 min
	Mise en échec par derrière	E40 + B40	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
41	Obstruction	A41	aucune	aucune	aucune	2 min
	Obstruction	B41 + D41	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
	Obstruction	F41	aucune	aucune	aucune	0 min
42	Obstruction du banc	A42	aucune	aucune	aucune	2 min
	Obstruction du banc	A42 + D42	1 match	2 matchs	IND + CD	12 min
	Obstruction du banc	F42	aucune	aucune	aucune	0 min
43	Obstruction sur le gardien de but	A43	aucune	aucune	aucune	2 min
	Obstruction sur le gardien de but	B43 + D43	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
44	Donner de la bande	A44	aucune	aucune	aucune	2 min
	Donner de la bande	B44 + D44	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
45	Retenir	A45	aucune	aucune	aucune	2 min
	Retenir	B45 + D45	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
46	Avoir retenu le bâton	A46	aucune	aucune	aucune	2 min
47	Rudesse	A47	aucune	aucune	aucune	2 min
	Rudesse	B47 + D47	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
48	Mise en échec à la tête	A48 + D48	1 match	2 matchs	IND + CD	12 min
	Mise en échec à la tête	B48 + D48	2 matchs	4 matchs	IND + CD	15 min
	Mise en échec à la tête	E48 + B48	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min

#	Description des codes de pénalités	Type	1 <sup>re</sup> offense	2 <sup>e</sup> offense	3 <sup>e</sup> offense	Formule Franc Jeu
			<i>Voir interprétation article 7.5.6 et les éclaircissements</i>			
<b>INFRACTIONS DIVERSES</b>						
61	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite	A61	aucune	aucune	aucune	2 min
	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite	C61	aucune	aucune	aucune	10 min
	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite	D61	1 match	2 matchs	IND + CD	10 min
62	Se livrer à des insultes ou intimidation de nature discriminatoire	D62	1 match	2 matchs	IND + CD	10 min
63	Demande non justifiée de mesurage	A63	aucune	aucune	aucune	2 min

#	Description des codes de pénalités	Type	1 <sup>re</sup> offense	2 <sup>e</sup> offense	3 <sup>e</sup> offense	Formule Franc Jeu
			Voir interprétation article 7.5.6 et les éclaircissements			
<b>INFRACTIONS DIVERSES (SUITE)0</b>						
64	Déplacer intentionnellement le but de sa position	A64	aucune	aucune	aucune	2 min
	Déplacer intentionnellement le but de sa position	F64	aucune	aucune	aucune	0 min
65	Déplacer intentionnellement le but de sa position lors d'une échappée	F65	aucune	aucune	aucune	0 min
66	Inconduite grossière pour tourner le match en dérision	D66	1 match	2 matchs	IND + CD	10 min
67	Jouer avec un bâton brisé	A67	aucune	aucune	aucune	2 min
68	Jouer avec un bâton illégal ou obtenu illégalement	A68	aucune	aucune	aucune	2 min
69	Lancer son bâton ou tout autre objet	A69	aucune	aucune	aucune	2 min
	Lancer son bâton ou tout autre objet	C69	aucune	aucune	aucune	10 min
	Lancer son bâton ou tout autre objet	F69	aucune	aucune	aucune	0 min
70	Langage, geste abusif ou obscène	A70	aucune	aucune	aucune	2 min
	Langage, geste abusif ou obscène	C70	aucune	aucune	aucune	10 min
	Langage, geste abusif ou obscène	D70	1 match	2 matchs	IND + CD	10 min
71	Mise au jeu illégale	A71	aucune	aucune	aucune	2 min
72	Ne pas se rendre immédiatement au banc des punitions	C72	aucune	aucune	aucune	10 min
73	Participer au jeu sans l'équipement protecteur approprié	A73	aucune	aucune	aucune	2 min
	Participer au jeu sans l'équipement protecteur approprié	C73	aucune	aucune	aucune	10 min
74	Porter un équipement non réglementaire	A74	aucune	aucune	aucune	2 min
	Porter un équipement non réglementaire	C74	aucune	aucune	aucune	10 min
75	Deuxième punition d'inconduite	D75	1 match	2 matchs	IND + CD	10 min
76	Provoquer l'adversaire	C76	aucune	aucune	aucune	10 min
77	Punition de banc ou d'équipe	A77	aucune	aucune	aucune	2 min
78	Quitter le banc des punitions (peut ou non s'ajouter au code 8)	A78	aucune	aucune	aucune	2 min
	Quitter le banc des punitions (peut ou non s'ajouter au code 8)	F78	aucune	aucune	aucune	0 min
79	Refus de se soumettre à un mesurage	A79 + C79	aucune	aucune	aucune	12 min
80	Refus de se mettre au jeu ou refus de quitter le banc ou la glace	B80 + D80	1 match + CD	2 matchs + CD	IND + CD	15 min
	Refus de se mettre au jeu ou refus de quitter le banc ou la glace (si dans les 2 dernières minutes de jeu ou prolongation)	B80 + D80 + F80	1 match + CD	2 matchs + CD	IND + CD	15 min
81	Retarder le jeu	A81	aucune	aucune	aucune	2 min
	Retarder le jeu	F81	aucune	aucune	aucune	0 min
82	Saisir ou geler la rondelle	A82	aucune	aucune	aucune	2 min
	Saisir ou geler la rondelle	F82	aucune	aucune	aucune	0 min
83	Trop de joueurs sur la patinoire	A83	aucune	aucune	aucune	2 min
	Trop de joueurs sur la patinoire	F83	aucune	aucune	aucune	0 min
84	Menacer de frapper ou tenter de frapper un officiel	E84 + B84	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
85	Agression PHYSIQUE envers un officiel	E85 + B85	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	15 min
(Si agression physique intentionnelle minimum 1 an (Réf. HC – 9.6 B))						
86	Accrocher	A86	aucune	aucune	aucune	2 min
	Accrocher	B86 + D86	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
87	Tir botté	A87	aucune	aucune	aucune	2 min
	Tir botté	B87 + D87	1 match	2 matchs	IND + CD	15 min
88	Quitter le banc en fin de période et/ou de match (joueur)	A88	aucune	aucune	aucune	2 min
	Quitter le banc en fin de période et/ou de match (entraîneur)	D88	2 matchs	4 matchs	IND + CD	<b>Perte automatique du point de comportement pour l'équipe</b>
99	Divers (expliquer)	A99	aucune	aucune	aucune	2 min
	Divers (expliquer)	B99	aucune	aucune	aucune	5 min
	Divers (expliquer)	C99	aucune	aucune	aucune	10 min
	Divers (expliquer)	D99	1 match	2 matchs	IND + CD	10 min
	Divers (expliquer)	E99	3 matchs + CD	3 matchs + CD	IND + CD	10 min
	Divers (expliquer)	F99	aucune	aucune	aucune	0 min

Description des codes de pénalités	Type	1 <sup>re</sup> offense	2 <sup>e</sup> offense	3 <sup>e</sup> offense	Formule Franc Jeu
<i>Voir interprétation article 7.5.6 et les éclaircissements</i>					
<b>Tout responsable d'équipe expulsé d'un match soit : Toute punition de type D ou E</b> <b>D = extrême inconduite et inconduite grossière (Excepté code D80)</b>	D61, D62, D66, D70, D88	2 matchs pour chaque infraction commise	4 matchs + CD	IND + CD	
<b>E = match</b>	E84, E85	3 matchs min + CD	3 matchs min + CD	IND + CD	

(Si agression physique intentionnelle minimum 1 an (Référence : Règle de jeu officielles de Hockey Canada, 9.6 B)

## DÉFINITION: OFFENSES ET SANCTIONS

- Une offense consiste à se voir décerner un ou plusieurs codes de punitions d'une même catégorie d'infraction au cours d'un match.
- Une sanction consiste à se voir décerner un ou plusieurs matchs de suspensions suite à l'infraction commise.
- Ce nombre de matchs correspond à chacun des codes reçus et selon l'offense à laquelle le membre est rendu pour cette catégorie d'infraction.

## ÉCLAIRCISSEMENT

Nous portons à votre attention quelques éclaircissements qui vous aideront à l'application des sanctions publiées à l'article 7.5.6 et qui font également référence aux articles :

	Art. 7.5.1	Agresseur – Instigateur – 3 <sup>e</sup> homme... (toutes divisions)
	Art. 7.5.2	Bataille
	Art. 7.5.3	Mise en échec par derrière et mise en échec à la tête
	Art. 7.5.4	Extrême inconduite et inconduite grossière

### Éclaircissement - 1

Pour chaque catégorie d'infractions, une punition mineure ou majeure est imposée au joueur, ainsi qu'une extrême inconduite.

Or, l'extrême inconduite est identifiée par la lettre « D » sur la feuille de pointage. Pour les fins de l'application des sanctions, le cumulatif des offenses doit être effectué pour toutes les infractions ayant un code « D » à l'exception des mises en échec par derrière ou mises en échec à la tête (art. 7.5.3), bataille (art. 7.5.2) et agresseur – instigateur – 3<sup>e</sup> homme (7.5.1). Pour ces trois dernières situations, le cumulatif sera effectué pour chaque catégorie d'infractions.

## EXEMPLES

### Match no. 1

Le joueur Gabriel se voit imposer une punition mineure pour « Mise en échec par derrière ».

**Code :** A40 + D40  
**Sanction :** 1 match de suspension  
1<sup>ère</sup> offense de cette catégorie d'infractions

### Match no. 3

Le joueur Gabriel se voit imposer une punition majeure pour « Bâton élevé » (art. 7.5.4 extrême inconduite).

**Code :** B26 + D26  
**Sanction :** 1 match de suspension  
1<sup>ère</sup> offense de cette catégorie d'infractions

## Match no. 5

Le joueur Gabriel se voit imposer une punition majeure + extrême inconduite pour « Bataille » (art. 7.5.2).

**Code :** B2 + D2  
**Sanction :** 2 matchs de suspension  
1<sup>ère</sup> offense de cette catégorie d'infractions

## Match no. 8

Le joueur Gabriel se voit imposer une punition majeure pour « Mise en échec à la tête » (art. 7.5.3).

**Code :** B48 + D48  
**Sanction :** 4 matchs de suspension  
2<sup>e</sup> offense de cette catégorie d'infractions

## Éclaircissement - 2

Distinctivement, tout joueur ou responsable d'équipe se méritant une punition d'extrême inconduite ou une punition d'inconduite grossière (identifiée par la lettre D sur la feuille de pointage) est suspendu pour chacune de ses infractions. Le nombre de matchs de suspension est différent pour le joueur et l'entraîneur selon le nombre d'offenses qu'ils ont accumulées pour une infraction d'extrême inconduite ou d'inconduite grossière.

<b>Extrême inconduite et inconduite grossière (art. 7.5.4)</b>	1 <sup>ère</sup> offense	2 <sup>ème</sup> offense	3 <sup>ème</sup> offense
Joueur	1 match	2 matchs	Indéf. + CD
Responsable d'équipe	2 matchs	4 matchs + CD	Indéf. + CD

## Éclaircissement – 3 Situation de bataille

### 7.5.1 Agresseur - Instigateur – 3<sup>e</sup> homme... (toutes divisions)

Tout joueur se méritant une punition d'instigateur, d'agresseur ou de 3<sup>e</sup> homme (identifié par le code A-1, A-4 ou D-7) en plus de celle identifiée par la lettre D sur la feuille de pointage est suspendu pour chacune de ses infractions.

Exemple :

	1 <sup>ère</sup> offense
<b>Bataille B2 + (D2) + agresseur (A1)</b>	2 + 2 = 4 matchs
<b>3<sup>e</sup> homme (sans bataille) (D7)</b>	2 matchs